**Object-Oriented Software Engineering: Using Uml, Patterns and Java: Using UML, Patterns and Java:** di Bernd Bruegge (Autore), Allen H. Dutoit (Autore)

[Link Amazon](https://www.amazon.it/Object-Oriented-Software-Engineering-Using-Patterns/dp/1292024011/ref=sr_1_2?__mk_it_IT=%C3%85M%C3%85%C5%BD%C3%95%C3%91&crid=2JCLPAC7LAPH5&keywords=Object-Oriented+Software+Engineering+Using+UML%2C+Patterns%2C+and+Java&qid=1666595969&s=books&sprefix=object-oriented+software+engineering+using+uml%2C+patterns%2C+and+java%2Cstripbooks%2C83&sr=1-2)

Copia disponibile online: <https://uim.fei.stuba.sk/wp-content/uploads/2018/02/Object-oriented-Software-Engineering-3rd-Edition.pdf>

# **Capitoli obbligatori**

Introduzione all'ingegneria del software:  
Capitolo 1 del libro di riferimento

Processi di Sviluppo Software:   
Ch15 del libro di riferimento

Introduzione all'Agile:   
https://www.agile-school.com/blog/quali-sono-i-tre-ruoli-definiti-allinterno-dello-scrum-team  
https://www.agileway.it/il-team-scrum-e-i-ruoli/  
https://www.biancolavoro.it/la-metodologia-agile-in-breve-ruoli-artefatti-ed-eventi/

Project Planning:  
Ch14 del libro di riferimento

Requirements Engineering:  
Ch 4 del libro di riferimento  
Ch 4 del Sommerville

Modeling:  
Ch 2 del libro di riferimento  
Ch10 del libro di riferimento

Software Architecture:  
Ch6 del libro di riferimento  
Ch7 del libro di riferimento

Sequence Diagram:  
libri su UML

State Diagram:  
libri su UML

Software Testing:   
Ch11 del libro di riferimento